

الفصل الثالث

البرمجيات

(Software)

في نهاية هذا الفصل يجب أن تكون قادراً على:

- ✓ التفريق بين التطبيقات وبرمجيات النظام
- ✓ فهم الأسباب وراء إصدارات البرامج
- ✓ فهم وظائف نظام التشغيل
- ✓ فهم أنواع أنظمة التشغيل
- ✓ معرفة التطبيقات الشائعة وإستخداماتها
- ✓ معرفة المصطلح الواجهات الرسومية (GUI)
- ✓ فهم كيف يتم تطوير أنظمة الحاسب



مركز الموجز للتدريب